**CONTROL DE CAMBIOS**

|  |  |
| --- | --- |
| Versión | 1.0 |
| Proyecto | Distribuidora de Muebles Maravatio. |
| Fecha | 21/05/2019 |
| Elaborado por | Troncoso Tirado Paola |
| Localización del Documento | [] |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historial de Cambios** | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Responsable** | **Descripción del Cambio** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Contenido**

[**Contenido** 1](#_Toc9372926)

[ROLES 3](#_Toc9372927)

[LÍDER DEL PROYECTO 3](#_Toc9372928)

[ANALISTA 4](#_Toc9372929)

[DISEÑADOR 5](#_Toc9372930)

[PROGRAMADOR 6](#_Toc9372931)

[TÉSTER 7](#_Toc9372932)

[ASEGURADOR DE LA CALIDAD 8](#_Toc9372933)

[DOCUMENTADOR 8](#_Toc9372934)

[INGENIERO DE VALIDACIÓN Y VERIFICACIÓN. 10](#_Toc9372935)

[ASIGNACIÓN DE ROLES MENCIONADOS 11](#_Toc9372936)

[CURRICULUMS VITAE 11](#_Toc9372937)

[JUSTIFICACIÓN DE LA ASIGNACIÓN DE ROLES 12](#_Toc9372938)

# ROLES

## LÍDER DEL PROYECTO

* **Competencias, habilidades o aptitudes deseables:**
* Liderazgo.
* Facilidad de palabra.
* Toma de decisiones.
* Liderazgo.
* Actitud.
* Imparcial.
* Sociable.
* Crítico.
* Analítico.
* Metódico.
* Conocimiento de lenguaje de alto nivel.
* Organizado.
* Conocimiento de herramientas CASE.
* **Actividades a desarrollar:**
* Establecer un plan del proyecto, controlando su progreso y efectuando el seguimiento de los desvíos.
* Dirigir y evaluar el proyecto, planear, proponer e implementar políticas de administración de proyectos.
* Planificar la actividad o trabajo de análisis y diseño de sistemas.
* Organizar a todos los elementos que intervienen en el proyecto (técnicos de análisis y diseño, programadores, usuarios, equipamiento, etc.)
* Escoger (o diseñar) y utilizar los métodos, técnicas y herramientas más adecuadas para el desarrollo del trabajo del colectivo.

## ANALISTA

* **Competencias, habilidades o aptitudes deseables:**
* Analítico.
* Sociable.
* Facilidad de palabra.
* Critico.
* Capacidad comunicativa.
* Disciplina.
* Orden.
* Ser muy meticuloso con todo, incluso con los pequeños detalles.
* Capacidad de conceptualizar.
* **Actividades a desarrollar:**
* Definir los requerimientos funcionales y no funcionales.
* Realizar matriz de trazabilidad.
* Realizar matriz de comunicación.
* Recolección de información y aplicación de los métodos.
* Interactuar con el cliente.
* Estudiar el sistema de dirección y organización e información de la entidad.
* Evaluar la viabilidad de los proyectos.
* Lleva acabo entrevistas y otras acciones para investigación de hechos.
* Documentar y analizar las operaciones de los sistemas actuales.
* Definir las necesidades de usuario para mejorar o sustituir sistemas.
* desempeña

## DISEÑADOR

* **Competencias, habilidades o aptitudes deseables:**
* Conocimiento de diseño UML.
* Conocimiento en programación.
* Creatividad.
* Conocimiento en programación.
* Buen gusto.
* Conocimientos básicos de HTML5 y CSS.
* Conocimientos básicos de diseño gráfico.
* Comunicación.
* Pasión y unidad.
* Capacidad de aceptar críticas.
* Paciencia.
* Fiabilidad.
* **Actividades a desarrollar:**
* Asegurándose que el sitio cumpla con las características de accesibilidad, navegabilidad, interactividad y usabilidad que garanticen una experiencia agradable al usuario.
* Hacer uso de fotografías, herramientas de bosquejo y diseño asistido por computadora (CADD) y de diversos programas con el fin de crear imágenes y gráficos que sean estéticamente agradables.
* Determinar qué medio digital es el más apropiado para la producción del efecto visual deseado.
* Realizar diagramas de clase, secuencia, caso de uso.

## PROGRAMADOR

* **Competencias, habilidades o aptitudes deseables:**
* Curiosidad.
* Asignación de tiempos.
* Creativo.
* Conocimiento de los lenguajes de Programación.
* Conocimiento en estructuras de datos.
* Conocimiento en herramientas CASE.
* Pensamiento claro.
* Leer y comprender rápido.
* Atención a los detalles.
* Autodidacta.
* Pasión.
* **Actividades a desarrollar:**
* Definir y mantener el código fuente de uno o varios componentes, garantizando que cada componente implemente la funcionalidad correcta.
* Programar las aplicaciones.
* Documentar los errores.
* Escribir, depurar y mantener la codificación.
* Trasladar las especificaciones del analista en código ejecutable.
* Ejecutar el programa para descartar cualquier falla o error.
* Leer las impresiones de los clientes y sus sugerencias para desarrollar mejoras e implementarlas.

## TÉSTER

* **Competencias, habilidades o aptitudes deseables:**
* Metódico.
* Deductivo.
* Analítico.
* Creativo.
* Analítico.
* Conocimiento en herramientas CASE.
* Conocimientos en lenguajes de programación.
* Conocimiento en las arquitecturas de software.
* Facilidad de comunicación oral y escrita para interactuar con desarrolladores y usuarios.
* Creatividad para generar ideas e imaginar los problemas que podrían existir.
* Aptitudes para el trabajo en equipo, de manera de poder interactuar con los desarrolladores y otros tésters, y lograr el máximo beneficio en esta interacción.
* **Actividades a desarrollar:**
* Identificación de errores.
* Estar actualizado sobre las últimas técnicas de prueba, estrategias y herramientas de prueba.
* Revisar y analizar los requisitos del proyecto.
* Planificar y organizar la transferencia de conocimientos, como así también el autoaprendizaje.
* Levantar las consultas relacionadas con los requisitos y conseguir el usuario clave del negocio (por ejemplo, el cliente, el analista de negocio, gerente de producto o proyecto manager) asignado al proyecto, para que resuelva nuestros problemas.
* Alcance de las pruebas requeridas.
* Diseñar la estrategia de prueba requerida conformes con el alcance y los estándares de organización.
* Documentar los errores.

## ASEGURADOR DE LA CALIDAD

* **Competencias, habilidades o aptitudes deseables:**
* Experiencia en proyectos.
* Conocimiento del desarrollo de software.
* Conocimiento de técnicas y modelos de calidad.
* Deductivo.
* Creativo.
* Conocimiento de herramientas CASE.
* **Actividades a desarrollar:** (Developin' a life, 2007)
* Revisar requisitos.
* Revisar el diseño arquitectónico.
* Plan de testeo y revisiones al Téster.
* Revisión de planes de administración de proyectos.
* Control.
* Documentación.
* Asegurar el cumplimiento de calidad en diversos aspectos.
* Detección de errores.
* Documentos de requisitos de Usuario y Software.
* Plan de administración del proyecto.

## DOCUMENTADOR

* **Competencias, habilidades o aptitudes deseables:**
* Ordenado.
* Creatividad para presentar la información.
* Buena redacción.
* Debe conocer y utilizar el procesador de texto definido para el proyecto en toda su potencialidad, utilizando funcionalidades como estilos, corrector sintáctico y gramatical, y control de versión.
* **Actividades a desarrollar:** (Developin' a life, 2007)
* Elaboración de los formatos de la documentación:
* Determinar los tipos de documentos que se desarrollarán durante el proyecto.
* Definir su formato (.doc, .rtf, .html, .txt, .ppt, .xls, .mpp, etc.).
* Elaborar una plantilla para cada documento, en el formato definido.
* Publicar las plantillas.
* Especificar el formato que será usado para elaborar la documentación.
* Estructura del documento.
* Tipos de letra y colores a usar en cada documento.
* Distribución de los elementos en el documento (texto, imágenes, dibujos, logos, etc.).
* Características de las figuras, imágenes y dibujos consideradas en el documento.
* Diseñar y construir un repositorio de información compartido, donde se almacenará la documentación.
* Elaboración de las actas de reunión y documentos de acuerdo:
* Asistir a reuniones y escribir las actas.
* Elaborar los documentos de acuerdo de las reuniones.
* Elaborar las actas finales de cada reunión.
* Incluir las actas en el repositorio.
* Almacenamiento de los documentos generados:
* Verificar formato de los documentos.
* Almacenar los documentos a medida que se van produciendo en el ciclo de desarrollo.
* Manutención del repositorio con la documentación, actualizando la información a medida que se produce.
* Elaborar el manual de uso del sistema (MUS).

## INGENIERO DE VALIDACIÓN Y VERIFICACIÓN.

* **Competencias, habilidades o aptitudes deseables:**
* Administrador.
* Coordinado.
* Evaluador.
* Deductivo.
* Analítico.
* Toma de decisiones.
* Critico.
* Metódico.
* **Actividades a desarrollar:**
* Administrar la V&V del software.
* Planificar los monitoreos.
* Coordinar.
* Reportar.
* Monitorear.
* Evaluar los resultados.
* Examinar la documentación del proyecto.
* V&V de los requisitos.
* V&V de los requisitos de software.
* V&V del diseño.
* V&V del código.
* Administrar las pruebas.
* V&V de la operación y mantenimiento.

# ASIGNACIÓN DE ROLES MENCIONADOS

## CURRICULUMS VITAE

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Rol | Jacobo Tirado Ana Luz Esther | Troncoso Tirado Paola | Juárez Lorenzo Alfredo | Sánchez Durán Juan Marcelino |
| Líder de proyecto | **X** |  |  |  |
| Analista | **X** |  |  |  |
| Diseñador |  | **X** |  |  |
| Programador |  | **X** | **X** | **X** |
| Téster |  |  |  | **X** |
| Asegurador de la calidad | **X** |  |  |  |
| Documentador | **X** | **X** | **X** | **X** |
| Ingeniero de Validación y Verificación |  |  | **X** |  |

# JUSTIFICACIÓN DE LA ASIGNACIÓN DE ROLES

**Jacobo Tirado Ana Luz Esther**

* **Líder de Proyecto:** Ha demostrado actitudes y aptitudes para dirigir un equipo, siempre busca la forma de resolver los conflictos internos, además de que nos motiva para seguir adelante cuando las cosas están tensas por la realización de actividades.
* **Analista:** Sabe desempeñar una buena relación con el cliente para obtener la información necesaria, además sabe manejar las palabras adecuadas en cada momento.
* **Asegurador de Calidad:** Conoce sobre el desarrollo de todo el proyecto, además que al ser la persona que levanta los requerimientos debe saber si el producto final cumple con ellos.
* **Documentador:** La documentación es una parte importante del desarrollo del proyecto por lo que, todos los miembros del equipo deberán desempeñar este rol con el objetivo de generar los documentos necesarios en la etapa en la que se involucran.

**Troncoso Tirado Paola**

* **Diseñador:** Tiene experiencia con el diseño de aplicaciones web pues siempre busca mostrar diseños que sean atractivos para el ojo humano, además le gusta realizar esta tarea porque puede experimentar con diferentes herramientas hasta conseguir el resultado esperado y/o solicitado.
* **Programador:** Tieneconocimientos básicos sobre programación y trabaja bien con tecnologías web.
* **Documentador:** La documentación es una parte importante del desarrollo del proyecto por lo que, todos los miembros del equipo deberán desempeñar este rol con el objetivo de generar los documentos necesarios en la etapa en la que se involucran.

**Juárez Lorenzo Alfredo**

* **Programador:** De todo el equipo es a quien se le facilita la programación, además tiene conocimiento diferentes lenguajes de programación, es comprometido con su rol porque le gusta entrega trabajos de calidad y que se apeguen lo más posible a lo que solicitó el cliente, le gusta aprender por su propia cuenta.
* **Documentador:** La documentación es una parte importante del desarrollo del proyecto por lo que, todos los miembros del equipo deberán desempeñar este rol con el objetivo de generar los documentos necesarios en la etapa en la que se involucran.
* **Ingeniero de Validación y Verificación:** Es la persona que conoce mayoría del código porque es la encargada en esta área, trabaja en conjunto del analista y asegurador de calidad para verificar que el producto final cumpla con los requerimientos.

**Sánchez Durán Juan Marcelino**

* **Tester:** Sabe comprender el código y se le facilita detectar los errores.
* **Programador:** Conoce acerca de lenguajes de programación, por lo que se le facilita programar.
* **Documentador:** La documentación es una parte importante del desarrollo del proyecto por lo que, todos los miembros del equipo deberán desempeñar este rol con el objetivo de generar los documentos necesarios en la etapa en la que se involucran.